

## Forma parte de la experiencia Concept Artist Studio. C.A.S

Practica, aprende y crece junto maestros, profesionales de la industria del entretenimiento.

Conviertete en PRO

En **Dibujar Bien** queremos ayudarte a alcanzar tu sueño de ser concept artist. Creemos que la mejor manera de que te conviertas en un profesional es potenciándote en estos tres pilares: Conocimientos artísticos, manejo de las emociones y administración de tus finanzas.

Todo esto mientras prácticas en **proyectos reales**\*, para que experimentes la vida de un profesional.

Formando parte de esta experiencia te familiarizaras con las herramientas y dinámicas más punteras que te esperan en la **industria del cine y los videojuegos**.

Aprende de la mano de **profesionales con experiencia** en el sector del concept art.



# Te ayudamos a desarrollar las habilidades profesionales que buscan los estudios.

Tanto si te estás iniciando en el mundo del concept art, ilustración, diseño de personajes, etc. como si quieres actualizarte y mejorar, la experiencia formativa en nuestro estudio virtual está diseñada para potenciar tu talento y mostrarte habilidades prácticas y útiles utilizadas habitualmente en la industria del cine y los videojuegos.



Un director de arte **supervisará semanalmente tus obras** para perfeccionar tu técnica y ayudarte a mejorar.



Obtendrás **la experiencia que necesitas** para poder entrar a formar parte del sector del entretenimiento o trabajar como freelance.



Durante tu experiencia en C.A.S podrás desarrollar las piezas de tu portfolio capaces de abrirte las puertas de la industria del cine y los videojuegos.



Te etiquetaremos en nuestras redes sociales y ayudaremos a que tus perfiles profesionales tengan **alcance y reconocimiento**.



Tendrás mensualmente una sesión grupal con un **Coach** para ayudarte en tu transformación personal.



## ¿Cómo funciona nuestro estudio virtual de Concept Art, C.A.S?

1

Asignaremos semanalmente un **proyecto/tarea personalizada** para potenciar tus músculos "dibujiles" donde más falta hace.

2

Cada semana se establecerán reuniones de seguimiento en directo con el director de arte del Estudio

3

Podrás acceder **gratuitamente**a todo el catálogo de cursos de
Dibujar Bien para formarte con
técnicas que podrás aplicar en
tus proyectos.

4

Una vez finalizado tu proyecto/ tarea, recibirás **feedback personalizado** del director de arte del Estudio, donde te dará sus valoraciones y/o indicaciones.

#### Tu mentor principal y director del C.A.S



#### **Marcos Raya Delgado**

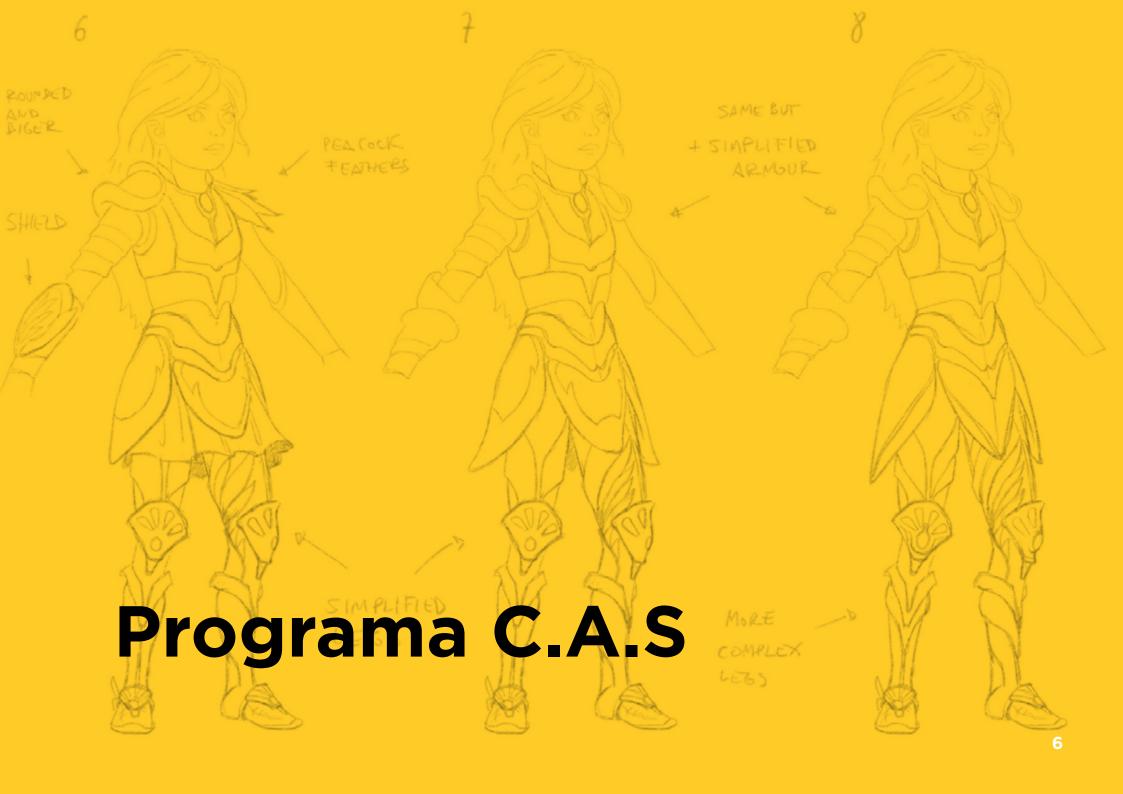
Marcos acumula *más de dieciséis años de experiencia* trabajando en la industria del videojuego, cine y animación. Además, tiene *varios títulos publicados* para las plataformas de entretenimiento más importantes del sector. Desde el 2013 dirige el proyecto web de *DibujarBien.com*, por donde han pasado millones de personas, de las cuales, muchas se han atrevido a transformarse.





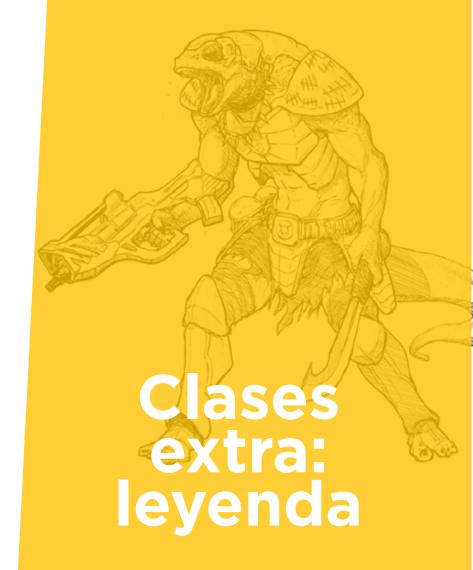
















- 1. EL PRIMER DÍA DEL RESTO DE TU VIDA
- 2. FORMAS NEURO-ESENCIALES I
- 3. LA REALIDAD CON TUS NUEVOS OJOS

CLASE EXTRA. MST: REHABILITANDO TU MENTE DE ARTISTA.

- 4. FORMAS NEURO- ESENCIALES II
- 5. PERSPECTIVA, 1 PUNTO DE FUGA
- 6. DEMO PERSPECTIVA 1 PUNTO DE FUGA

CLASE EXTRA. MST: ENTRENANDO TU INTELIGENCIA EMOCIONAL CON LAS PESAS DEL MINDFULNESS.



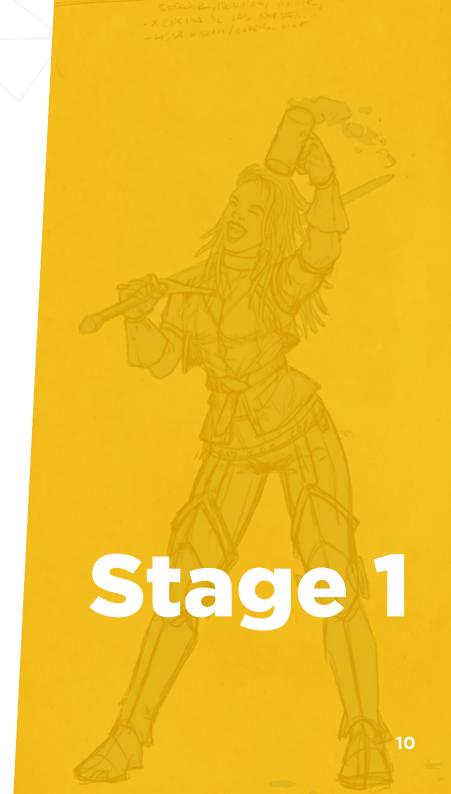


- 7. PERSPECTIVA, 2 PUNTOS DE FUGA
- 8. DEMO PERSPECTIVA 2 PUNTOS DE FUGA
- 9. COMPOSICIÓN DE ESPACIOS Y CREACIÓN DE FIGURA

CLASE EXTRA. MST: ¿EN QUÉ PUNTO DE TU PELÍCULA ESTÁS AHORA?

- 10. PERSPECTIVA, 3 PUNTOS DE FUGA
- 11. DEMO PERSPECTIVA 3 PUNTOS DE FUGA
- 12. FUNCIONAMIENTO DEL COLOR BÁSICO 01

CLASE EXTRA. MST: LAS LUCES Y SOMBRAS DE TU VIDA ARTÍSTICA.





13. CREACIÓN DE PERSONAJES 01

14. CREACIÓN DE PERSONAJES 02

15. CREACIÓN DE PERSONAJES 03

CLASE EXTRA. FINANZAS: iRECONCILIANDOTE CON TU DINERO!

16. DISEÑO DE VEHÍCULOS Y ESPACIOS 01

17. DISEÑO DE ANTAGONISTAS 01

28. DISEÑO DE VEHÍCULOS Y ESPACIOS 02

CLASE EXTRA. FINANZAS: DINERO DE LA EMPRESA VS DINERO DE MI BOLSILLO







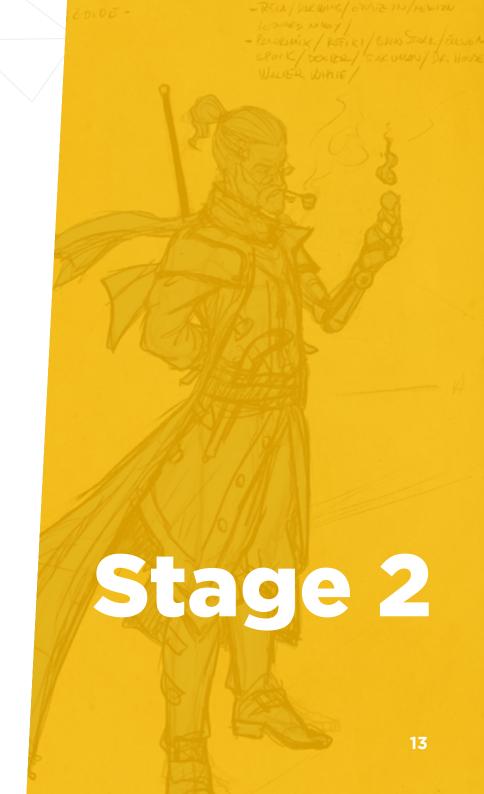
### Programa C.A.S Stage 2

- 1. SOMBREAR DESDE LA IMAGINACIÓN 01
- 2. SOMBREAR DESDE LA IMAGINACIÓN 02
- 3. COLOR FINAL 01

CLASE EXTRA. MST: EL SÍNDROME DEL IMPOSTOR Y OTROS MONSTRUOS INFAMES.

- 4. COLOR FINAL 02
- 5. POTENCIA TU CREATIVIDAD Y APRENDE A VENDER
- 6. CROWDS AND BATTLES 01

**CLASE EXTRA.** MTS: iLOS QUE VAN A MORIR TE SALUDAN!





- 7. CROWDS AND BATTLES 02
- 8. CROWDS AND BATTLES 03
- 9. DISEÑO DE ENVIRONMENTS 01

CLASE EXTRA. FINANZAS: CREAR UN SUPER PRESUPUESTO SIENDO ARTISTA.

- 10. DISEÑO DE ENVIRONMENTS 02
- 11. DISEÑO DE ENVIRONMENTS 03
- 12. DISEÑO DE PROPS Y ARMAS 01

CLASE EXTRA. FINANZAS: BALANCE ECONÓMICO, RECUPERA TU EQUILIBRIO.

13. DISEÑO DE PROPS Y ARMAS 02





14. DISEÑO DE PROPS Y ARMAS 03

15. DISEÑO DE CRIATURAS, MONSTRUOS Y ANIMALES FANTÁSTICOS 01

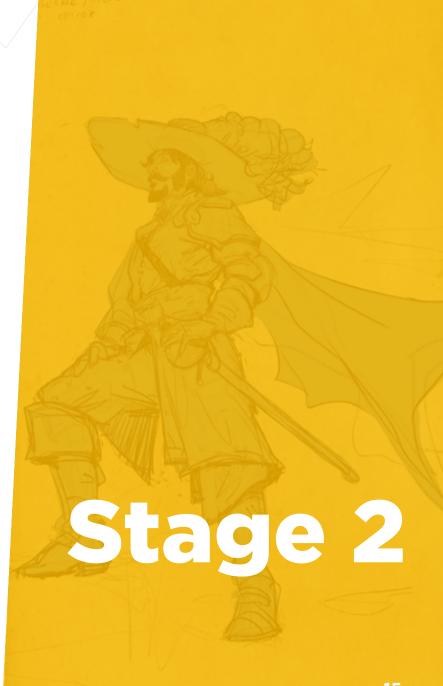
CLASE EXTRA. MST: ¿CON QUÉ PODERES AFRONTAS TUS PROBLEMAS?

16. DISEÑO DE CRIATURAS, MONSTRUOS Y ANIMALES FANTÁSTICOS 02

17. DISEÑO DE CRIATURAS, MONSTRUOS Y ANIMALES FANTÁSTICOS 03

18. DISEÑO DE PERSONAJES, ANATOMÍA Y POSES 01

**CLASE EXTRA.MST: LOS 10 ENEMIGOS DEL ARTISTA.** 







- 1. DISEÑO DE PERSONAJES, ANATOMÍA Y POSES 02
- 2. DISEÑO DE PERSONAJES, ANATOMÍA Y POSES 03
- 3. PHOTOBASH PARA PERSONAJES 01

CURSO EXTRA. FINANZAS:APRENDE A AHORRAR COMO UNA PERSONA DE ÉXITO.

- 4. PHOTOBASH PARA PERSONAJES 02
- 5. DISEÑO DE ESCENA COMPLEJA 01
- 6. DISEÑO DE ESCENA COMPLEJA 02

**CURSO EXTRA. FINANZAS: TUS DUDAS FINANCIERAS RESUELTAS AL 100%.** 





- 7. DISEÑO DE ESCENA COMPLEJA 03
- 8. DISEÑO VEHÍCULOS/ PERSPECTIVA AVANZADA 01
- 9. DISEÑO VEHÍCULOS/ PERSPECTIVA AVANZADA 02

**CURSO EXTRA. MST: EL CAMINO DEL ARTISTA.** 

- 10. DISEÑO VEHÍCULOS / PERSPECTIVA AVANZADA 03
- 11. 3D PARA CONCEPT ART 01
- 12. 3D PARA CONCEPT ART 02

CLASE EXTRA. MST: ¿SOLUCIÓN? IMATAR A LA VACA!





13. 3D PARA CONCEPT ART 03

14. USO DE IA PARA CREAR MÁS RÁPIDO 01

15. USO DE IA PARA CREAR MÁS RÁPIDO 02

CLASE EXTRA. MST: LA CREATIVIDAD A TRAVÉS DEL JUEGO.

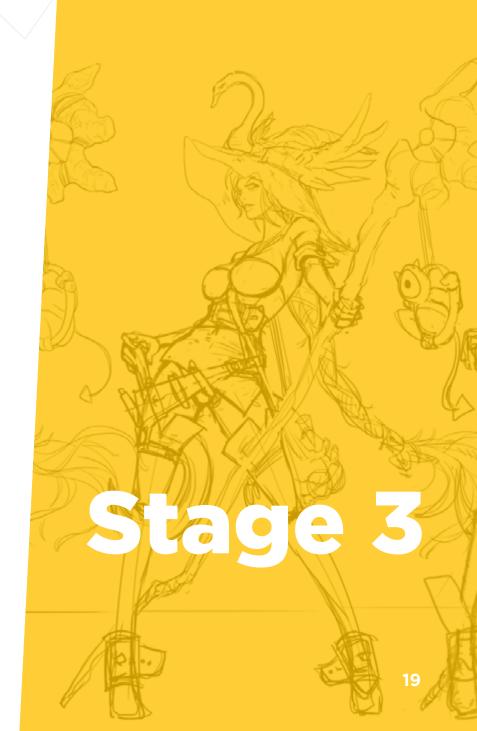
16. STORYBOARD 01

17. STORYBOARD 02

18. STORYBOARD 03

**CLASE EXTRA.** MST: ALTA ESTIMA VS BAJA ESTIMA.







#### DESARROLLA UN PORTFOLIO CON EL QUE DEMOSTRAR TU TALENTO AL MUNDO

- 1. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 01
- 2. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 02

CLASE EXTRA. MST: TU CARÁCTER AFECTA A TU CUERPO Y AL DE TUS PERSONAJES.

- 3. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 03
- 4. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 04

CLASE EXTRA. MST: ENEAGRAMA PARA ARTISTAS I, LOS EMOCIONALES.

5. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 05





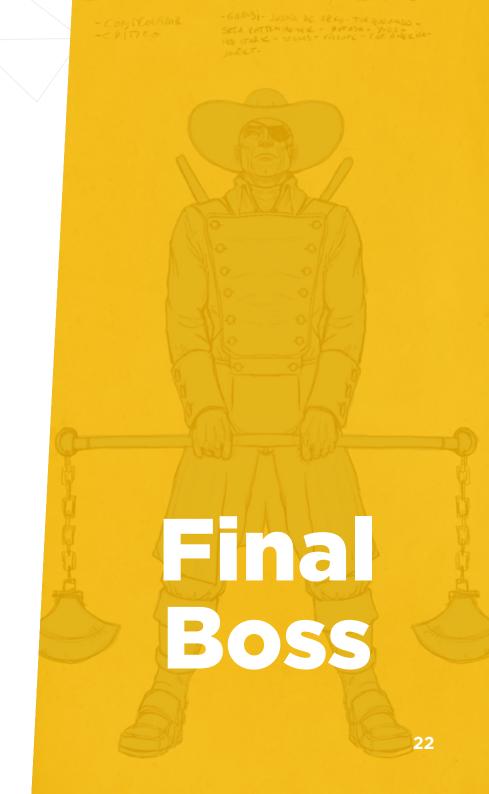
6. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 06

CLASE EXTRA. MST: ENEAGRAMA PARA ARTISTAS II, LOS MENTALES.

- 7. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 07
- 8. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 08

CLASE EXTRA. MST: ENEAGRAMA PARA ARTISTAS III, LOS INSTINTIVOS.

- 9. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 09
- 10. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 10





CLASE EXTRA. ILIDERANDO TU VIDA COMO ARTISTA NV 42!

11. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 11

12. DESARROLLO DE PORTFOLIO/ TFG 12

CLASE EXTRA. MST: Y FUERON FELICES Y... SE DESARROLLARON PERSONALMENTE.







MANTENTE AL DÍA O 😝 🛩

dibujarbien.com